

# iTunesでMP3

iTunesを使ってMP3ファイルを作成します。

以下ではMac版のiTunesをベースに説明していますが、Windows版の操作もほぼ同等です。  
Mac版とWindows版で表記が違う個所については、(W)としてWindows版の表記を併記しています。

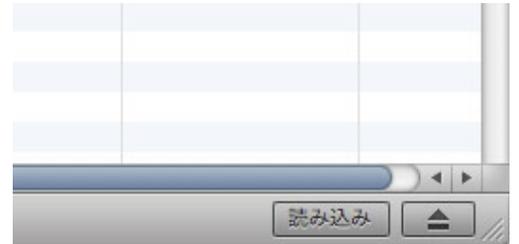
## 準備

1. iTunesを起動します。
2. メニューの「iTunes」から「環境設定」を選択します。  
(W)メニューの「編集」から「設定」を選択します。
3. 「詳細」タブを選択して「読み込み」を選択します。  
(W)「詳細」タブを選択して「インポート」を選択します。
4. 「読み込み方法」で「MP3 エンコーダ」を選択します。  
(W)「インポート方法」で「MP3 エンコーダ」を選択します。  
  
「設定」ではMP3の音質を選択できます。
5. 「OK」ボタンをクリックしてウィンドウを閉じます。



## MP3ファイルを作成する

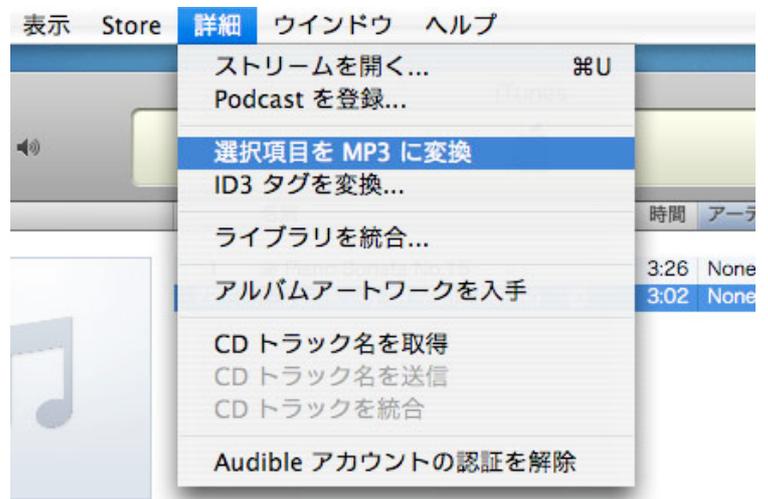
7. コンピューターに読み込みたいCDを入れてください。  
  
CDの内容が画面に表示されます。
8. 画面右下の「読み込み」をクリックすると読み込みが始まります。  
(W)画面右下の「インポート」をクリックすると読み込みが始まります。
9. 読み込みが終わったら、MP-GT1をUSBで接続して、作成されたファイルをMP-GT1の「MUSIC」フォルダにドラッグ&ドロップします。



## AACのファイルをMP3に変換する

10. iTunes上で変換したいファイルを選択します。
11. メニューの「詳細」から「選択項目をMP3に変換」を選択します  
  
選択していたファイルがMP3でコピーされます。

※ 「選択項目をMP3に変換」は上記の準備で「MP3 エンコーダ」を選択していないと表示されません。



# Windows Media PlayerでMP3

Windows Media Playerを使ってMP3ファイルを作成します。

以下ではWindows Media Player 10をベースに説明していますが、その他のバージョンの操作もほぼ同等です。

## 準備

1. Windows Media Playerを起動します。
2. メニューの「ツール」から「オプション」を選択します。

※ メニューバーが表示されていないときは、画面の上部を右クリックすることで、メニュー項目を表示させることができますので、同様に「ツール」から「オプション」を選択してください。

オプションウィンドウが表示されます。

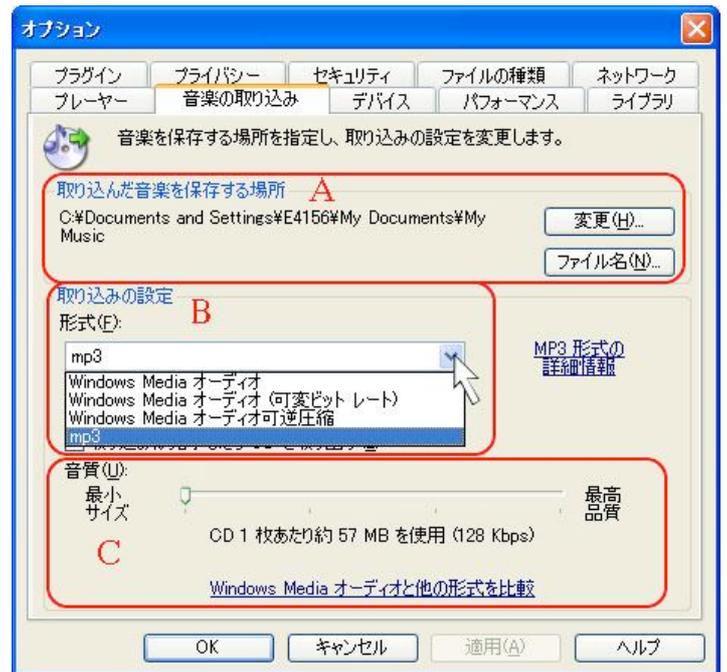
3. 「音楽の取り込み」タブを選択します。
4. 「取り込みの設定」の「形式」で「mp3」を選択します(B)。

※ 「取り込んだ音楽を保存する場所」(A)には、MP3ファイルの保存先が表示されています。変更する場合は「変更(H)...」ボタンをクリックします。

※ MP3ファイルの音質を設定する場合は、「音質」のバー(C)を調整します。「最高品質」側に動かすと音質は良くなりますがファイルのサイズが大きくなります。MP-GT1は32kbps~320kbpsで作成したMP3を再生することができます。

5. 「適用」ボタンをクリックした後、「OK」ボタンをクリックしてウィンドウを閉じます。

以上の設定で、CDをMP3の変換するための準備は完了です。この設定は、最初に一度設定すれば、以降、設定し直す必要はありません。



## MP3ファイルを作成する

6. 「取り込み」ボタンを押します。
7. お使いのコンピューターにリッピング (録音) したいCDを入れてください。

CDの内容が画面に表示されます。

8. 「音楽の取り込み」をクリックするとリッピングが始まります。

Windows Media Player 11の場合は、画面右下の「取り込み開始」ボタンをクリックします。



※ Windows Media Playerを使って最初にリッピングを行うとき、「取り込みオプション」ウィンドウが表示されます。ウィンドウが表示されたら「取り込んだ音楽にコピー防止を追加しない」を選択、「CDから取り込む音楽が、米国および... 理解している」をチェックして「次へ」ボタンをクリックします。次のウィンドウで「現在の形式設定を変更しない」を選択して「完了」ボタンをクリックしてウィンドウを閉じます。

Windows Media Player 11の場合は、最初のウィンドウのみ表示されます。

9. リッピングが終わったら、MP-GT1をUSBで接続して、作成されたファイルをMP-GT1の「MUSIC」フォルダにドラッグ&ドロップします。